

# BADGIE FRENTE A OTRAS PLATAFORMAS DEPORTIVAS: ESTUDIO COMPARATIVO

Comparaciones funcionales eje por eje, con la fuente de cada dato. Sin estrellas ni puntuaciones: qué publica cada empresa y qué hace Badgie en producción.

Actualizado el 1 de octubre de 2026

### METODOLOGÍA

Comparación funcional basada en información pública de cada empresa a 1 de octubre de 2026 y en funciones de Badgie en producción. «No publicado» significa que la empresa no lo describe en sus páginas, no que no exista. Si algo ha cambiado, escríbenos a [hello@badgie.com](mailto:hello@badgie.com) y lo corregimos.

## PRECIO

**Badgie:** Precio público al mes según el número de alumnos: Starter 99 € · Pro 249 € · Business 399 € · Network 799 €. En anual, un 25 % menos; por encima de 1.000 alumnos, a medida.

## LO QUE BADGIE NO TIENE HOY

- Sin objetivos individuales (IDP) por jugador con barra de progreso.
- Sin integración con cámaras Veo o Hudl ni etiquetado de eventos sobre el vídeo del partido.
- Sin GPS ni wearables de equipo tipo Catapult o STATSports.
- El videoanálisis web es solo para golf; en la app sirve para todos los deportes.

# RESUMEN: TODAS LAS PLATAFORMAS POR EJE

Estado de cada eje según la información pública de cada empresa. La nota y la fuente de cada celda están en cada estudio.

| EJE                                          | Badgie  | 360Player    | Teamworks    | TAKA Sports  | Kitman Labs  | SoccerLAB    | Playermaker  | Clupik       | SportEasy    | Playtomic    |
|----------------------------------------------|---------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| Desarrollo del jugador (IDP)                 | Parcial | Sí           | Sí           | No publicado | Sí           | Sí           | Parcial      | No publicado | No publicado | No publicado |
| Evaluaciones                                 | Sí      | Parcial      | Parcial      | Parcial      | Parcial      | Parcial      | Parcial      | Parcial      | Parcial      | No publicado |
| Vídeo                                        | Sí      | Sí           | Parcial      | Sí           | No publicado | Sí           | No publicado | Parcial      | No publicado | No publicado |
| Datos de rendimiento                         | Parcial | Parcial      | Sí           | Parcial      | Sí           | Sí           | Sí           | Parcial      | Parcial      | Parcial      |
| Gestión de la academia                       | Sí      | Sí           | Parcial      | No publicado | Sí           | Parcial      | No publicado | Sí           | Sí           | Sí           |
| Finanzas y cobros                            | Sí      | Sí           | Parcial      | No publicado | No publicado | No publicado | No publicado | Sí           | Sí           | Sí           |
| Comunicación con familias                    | Sí      | Sí           | Parcial      | Parcial      | Parcial      | No publicado | No publicado | Sí           | Sí           | Parcial      |
| Motivación y gamificación                    | Sí      | No publicado | No publicado | No publicado | No publicado | No publicado | Sí           | No publicado | No publicado | Parcial      |
| Inteligencia artificial                      | Sí      | No publicado | Sí           | No publicado | No publicado | No publicado | Parcial      | No publicado | No publicado | No publicado |
| Competición, actas y convocatorias           | Sí      | Parcial      | Parcial      | No publicado | Parcial      | Parcial      | No publicado | Sí           | Sí           | Parcial      |
| Multideporte                                 | Sí      | Sí           | Sí           | No publicado | Sí           | No publicado | No publicado | Sí           | Sí           | Parcial      |
| Idiomas                                      | Sí      | Sí           | Sí           | Parcial      | Sí           | Parcial      | Sí           | Parcial      | Sí           | Sí           |
| Apps nativas                                 | Sí      | Sí           | Sí           | Sí           | Sí           | Sí           | Sí           | Sí           | Sí           | Sí           |
| Plataforma abierta (MCP, CLI, integraciones) | Sí      | Parcial      | Parcial      | No publicado | Parcial      | Parcial      | No publicado | No publicado | No publicado | No publicado |

## BADGIE VS 360PLAYER

**Para quién:** Clubs y academias de deportes de equipo, de base a élite. Empresa sueca.

**Precio:** No publicado: precio a medida según el número de miembros y los módulos.

360Player y Badgie se solapan en la gestión diaria de un club: calendario, asistencia, cobros, comunicación y vídeo. 360Player publica objetivos individuales por jugador con barra de progreso y etiquetado sobre vídeo de partido importado de Veo, que Badgie no tiene. Badgie añade informes que recibe la familia, insignias de motivación, un agente de IA que trabaja con los datos del club, actas y federaciones de fútbol españolas, remesas SEPA y VeriFactu. 360Player no publica su precio; Badgie sí.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE 360PLAYER

- Objetivos individuales (IDP) por jugador con barra de progreso.
- Vídeo de partido importado de Veo con clips, etiquetado y dibujo sobre el fotograma.
- App en 10 idiomas, para clubs de base a élite.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Informes deportivos que recibe la familia, con el comentario redactado con IA en su idioma.
- Insignias, colecciones y álbum de cromos para la motivación del jugador.
- Agente de IA con más de 270 herramientas, servidor MCP y CLI.
- Actas leídas por IA, federaciones de fútbol españolas, remesas SEPA y VeriFactu.

## BADGIE VS TEAMWORKS

**Para quién:** Deporte de élite: equipos profesionales, deporte universitario de EE. UU., federaciones olímpicas y ámbito militar. No publican oferta para academias de base.

**Precio:** No publicado.

Teamworks es un sistema de gestión del atleta para el alto rendimiento: datos de wearables, test, nutrición, planes de desarrollo individual e IA sobre esos datos. Badgie es una plataforma para academias y clubs de base: cobros a familias, informes, insignias, convocatorias y comunicación. Coinciden en planificación, IA y apps; difieren en a quién sirven. Teamworks no publica precio ni oferta para escuelas de base.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE TEAMWORKS

- Más de 100 integraciones con fuentes de datos de rendimiento, incluidos wearables.
- Planes de desarrollo individual sobre los datos del atleta.
- IA aplicada a datos médicos, nutrición y métricas de alto rendimiento.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Cobro de cuotas a familias con Stripe y SEPA, y facturación VeriFactu.
- Informes, insignias y app pensados para que la familia vea la progresión.
- Convocatorias, actas y federaciones para el fútbol de base.
- Precio público según el número de alumnos.

## BADGIE VS TAKA SPORTS

**Para quién:** Fútbol juvenil competitivo en EE. UU.: highlights de vídeo, datos y escaparate para la captación universitaria.

**Precio:** App gratuita con paquetes por temporada o evento para el jugador (de 45 a 115 USD); para clubs, por acuerdo.

TAKA convierte el vídeo de partido de un club en highlights y estadísticas por jugador para el fútbol juvenil de EE. UU. Badgie es la plataforma de gestión de la academia: alumnos, cobros, comunicación, informes, insignias y vídeo de entrenamiento. Solo se solapan en vídeo y estadísticas. TAKA necesita el vídeo del club o de su cámara; Badgie no genera highlights automáticos.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE TAKA SPORTS

- Highlights automáticos por jugador a partir del vídeo del partido.
- Estadísticas por partido analizado.
- Escaparate para la captación universitaria en EE. UU.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Gestión completa de la academia: alumnos, calendario, asistencia y cobros.
- Comunicación con familias por app, WhatsApp y email.
- Informes, insignias y videoanálisis del entrenamiento en la app.
- Cualquier deporte y seis idiomas.

## BADGIE VS KITMAN LABS

**Para quién:** Élite y ligas: academias de clubs profesionales, ligas de fútbol y rugby, baloncesto, universidades y defensa.

**Precio:** No publicado (contacto).

Kitman Labs es una plataforma de inteligencia de rendimiento para la élite: más de 150 fuentes de datos, planes de desarrollo individual, salud y operaciones de liga. Badgie es una plataforma de gestión para academias y clubs de base. Coinciden en desarrollo del jugador, evaluaciones y calendario; Badgie añade cobros, familias, insignias e IA operativa, y Kitman Labs datos de rendimiento y salud de alto nivel.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE KITMAN LABS

- Más de 150 integraciones de datos de rendimiento y salud.
- Planes de desarrollo individual con objetivos por dimensión.
- Operaciones de liga con cumplimiento normativo.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Cobros a familias, SEPA, VeriFactu, tienda y reservas.
- Informes, insignias y app de familias.
- Agente de IA que trabaja con los datos del club, con MCP y CLI.
- Precio público.

## BADGIE VS SOCCERLAB

**Para quién:** Fútbol profesional, federaciones y academias. Empresa belga del grupo EDGE10.

**Precio:** No publicado (demo).

SoccerLAB es una plataforma de rendimiento para fútbol: GPS, test, eventos de partido, biblioteca de vídeo y planes de desarrollo. Badgie es una plataforma de gestión de academia para cualquier deporte, con cobros, comunicación con familias, informes, insignias e IA. Coinciden en desarrollo, evaluaciones y vídeo; SoccerLAB va más lejos en datos físicos y Badgie en la relación con las familias y la operativa.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE SOCCERLAB

- Datos físicos con GPS y test integrados.
- Etiquetado de partidos y biblioteca de vídeo.
- Planes de desarrollo que combinan datos objetivos y subjetivos.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Cobros, facturación y tienda del club.
- App y avisos para familias, con informes e insignias.
- Convocatorias, actas y federaciones españolas de fútbol.
- Cualquier deporte y seis idiomas.

## BADGIE VS PLAYERMAKER

**Para quién:** Sensor de pie para fútbol: jugador individual desde 8 años y clubs y federaciones de élite.

**Precio:** Dispositivo de 199 a 229 USD por jugador; precio para clubs no publicado.

Playermaker es un sensor que mide toques, pases, velocidad y distancia de cada jugador de fútbol. Badgie no fabrica hardware: es la plataforma de gestión y progresión de la academia. Coinciden en motivación (retos y rankings frente a insignias) y en métricas por jugador, pero resuelven problemas distintos.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE PLAYERMAKER

- Datos técnicos medidos por sensor: toques, pases, tiros y sprints.
- Retos y ranking global para el jugador.
- Producto para el jugador individual, sin depender del club.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Gestión de la academia, cobros y comunicación con familias.
- Informes, insignias y videoanálisis del entrenamiento.
- IA operativa sobre los datos del club.
- Cualquier deporte, sin hardware.

## BADGIE VS CLUPIK

**Para quién:** Clubs, federaciones y organizadores de ligas y torneos en España y Latinoamérica, de base y federativos.

**Precio:** Free 0 €; Pro 39 €/mes (35 € en anual); Élite 99 €/mes (89 € en anual); Custom bajo consulta; app personalizada +49 €/mes; comisiones de Clupik Pay según el plan.

Clupik y Badgie se parecen mucho para un club de España: los dos hacen inscripciones, cobros, comunicación, convocatorias y actas. Clupik publica gestión arbitral y organización de ligas; Badgie añade progresión del jugador (atributos, informes, insignias), videoanálisis, IA operativa con agentes, servidor MCP y seis idiomas.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE CLUPIK

- Organización de ligas y torneos con gestión arbitral.
- Plan gratuito y precios de entrada bajos.
- Web del club integrada.

### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Progresión del jugador: atributos, informes para familias, insignias y colecciones.
- Videoanálisis en la app para cualquier deporte.
- Agente de IA con aprobación, servidor MCP y CLI.
- Remesas SEPA, VeriFactu y seis idiomas.

## BADGIE VS SPORTEASY

**Para quién:** Deporte amateur: equipos, clubs, grupos de amigos y empresas. Empresa francesa.

**Precio:** Club Classic 0,45 €/miembro/mes (0,33 € en anual); Sponsors 0,48 €/miembro/mes; equipo Premium 9,99 €/mes.

SportEasy organiza equipos y clubs amateur: convocatorias con disponibilidad, hojas de partido, cobros con

SEPA y mensajería, con precio por miembro. Badgie cubre esa gestión y añade progresión del jugador (informes, atributos, insignias), videoanálisis e IA. SportEasy publica más idiomas (7 frente a 6).

#### DÓNDE ES MÁS FUERTE SPORTEASY

- Precio por miembro, accesible para equipos amateur.
- Convocatorias con disponibilidad y hojas de partido.
- Siete idiomas.

#### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Informes para familias, atributos e insignias de progresión.
- Videoanálisis en la app.
- Agente de IA que ejecuta tareas con aprobación, servidor MCP y CLI.
- VeriFactu, tienda, reservas de pistas y alquiler de material.

## BADGIE VS PLAYTOMIC

**Para quién:** Clubs de pádel y raqueta conectados al marketplace de jugadores de Playtomic.

**Precio:** Standard 59 €/mes, Professional 89 €/mes, Champion 139 €/mes y Master 279 €/mes (sin IVA).

Playtomic Manager gestiona la instalación de un club de raqueta: reservas de pistas, partidos abiertos, cursos y visibilidad en su marketplace de jugadores. Badgie se centra en la escuela: alumnos, progresión, informes, insignias, vídeo y comunicación con familias, con reservas de pistas incluidas. Si el negocio principal es llenar pistas con jugadores externos, el marketplace es la ventaja de Playtomic.

#### DÓNDE ES MÁS FUERTE PLAYTOMIC

- Marketplace de jugadores que llena pistas.
- Reservas, partidos abiertos y nivel de juego.
- TPV y monedero para la instalación.

#### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Progresión del alumno: informes, insignias y videoanálisis.
- Comunicación con familias por app y WhatsApp.
- Agente de IA, servidor MCP y CLI.
- Cualquier deporte, no solo raqueta.

## BADGIE VS THEGRINT

**Para quién:** Golfistas amateur, sobre todo en EE. UU. (el 95 % de sus usuarios en 2021), también Reino Unido, Canadá y Sudáfrica. Empresa de Miami.

**Precio:** Gratis con GPS, tarjeta y juegos básicos. Pro: 59,99 \$/año (39 \$ en 2023) o mensual según el país, con 7 días de prueba. Hándicap USGA en EE. UU. al precio de cada asociación; fuera, GHAP a 9,99 \$/año o incluido en Pro.

TheGrint es una app de golf para el jugador con diez años de red: GPS en más de 40.000 campos, tarjetas vinculadas con amigos, leaderboards, 11 juegos, Insights frente a jugadores de tu nivel y un bucle de celebración (King of the Course, Ghost Mode, Trophy Room). Badgie Golf coincide en la tarjeta en vivo, los juegos con invitados, el feed social y las insignias, y añade lo que TheGrint no publica: hándicap oficial RFEG actualizado cada día, Morris (análisis de swing y caddie con IA), Strokes Gained, lectura de la tarjeta de papel por IA, seis idiomas y la conexión con el club y el profesor. TheGrint gana en cobertura de campos fuera de España, Green Maps y app de reloj también en Wear OS.

#### DÓNDE ES MÁS FUERTE THEGRINT

- GPS en más de 40.000 campos y Green Maps con pendiente en 25.000 (Pro).
- Red de millones de golfistas: leaderboards de varias partidas, Groups, Teams Cup y un Tour presencial.
- Insights frente a jugadores de tu nivel, contruidos sobre millones de vueltas.
- App de reloj en Apple Watch y también en Wear OS (Android).

#### DÓNDE ES MÁS FUERTE BADGIE

- Hándicap oficial RFEG actualizado cada día; el GHAP de TheGrint fuera de EE. UU. no es WHS.
- Morris: análisis de swing con IA en un minuto, caddie en el chat y por WhatsApp.
- Strokes Gained sobre la tarjeta y tarjeta de papel leída por IA.
- Seis idiomas y conexión con el club y el profesor: TrackMan, videoanálisis, informes.

**Contacto:** [hello@badgie.com](mailto:hello@badgie.com) · [www.badgie.com](http://www.badgie.com)